

PRUEBA DE ACCESO

C.F.G.S. DE MODELISMO Y MAQUETISMO

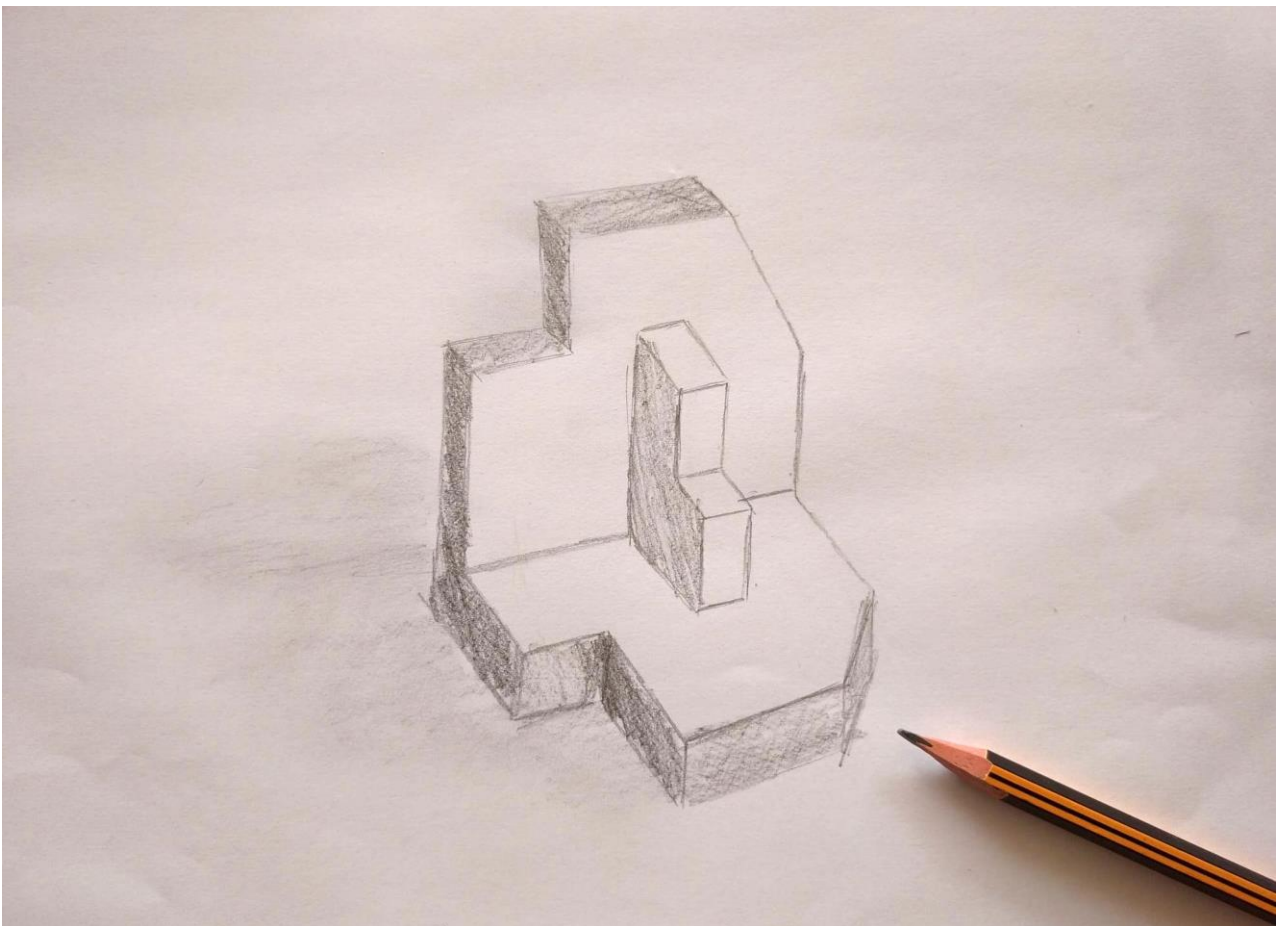
PRIMER EJERCICIO.

Prueba de Historia del Arte.

SEGUNDO EJERCICIO.

Tiempo: 30 minutos.

Empleando herramientas propias del dibujo artístico, realizar un dibujo artístico representando lo más fiel posible un modelo del natural propuesto por el tribunal, como puedes ver en la siguiente imagen.



Ejemplo de la Prueba 2.

TERCER EJERCICIO.

EJERCICIO 3.1.

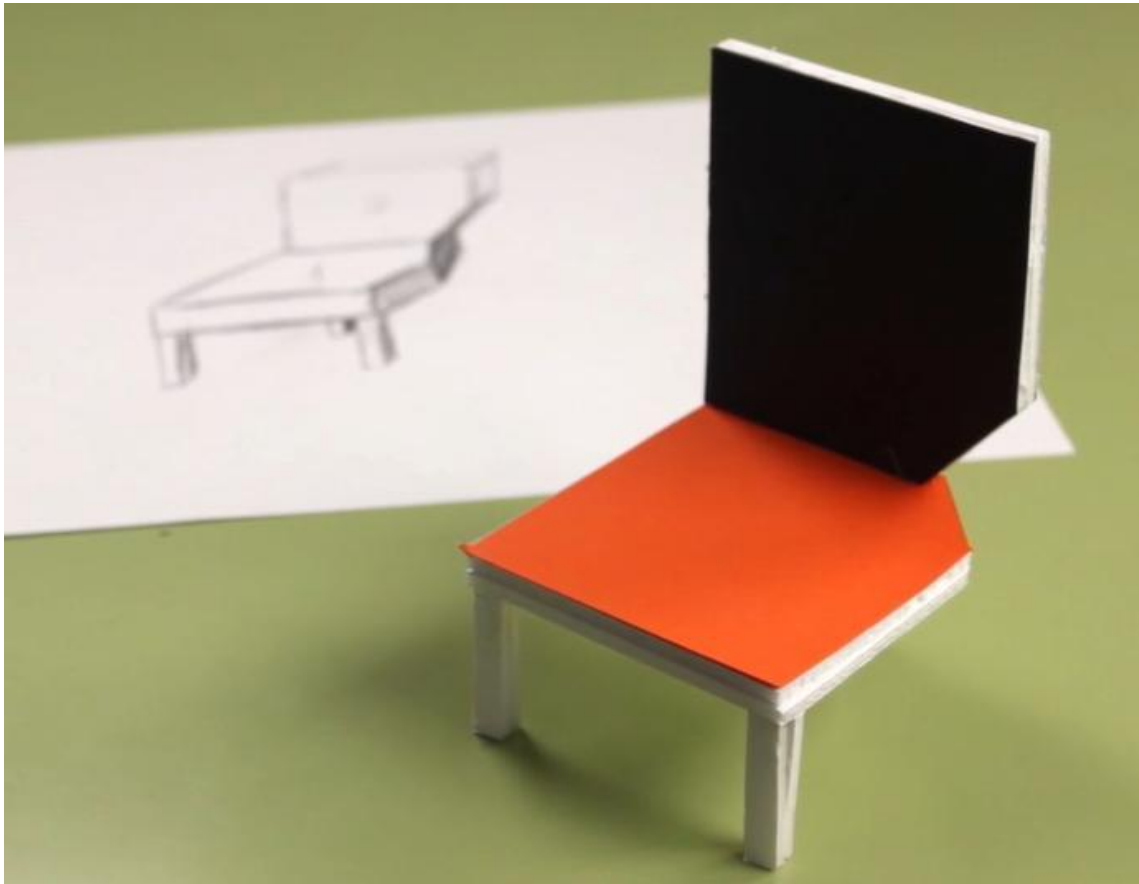
Inspirándose en el objeto propuesto por el tribunal, realizar un boceto a mano alzada (en perspectiva isométrica, caballera, o cónica, etc...) de un diseño propio con el fin de obtener un espacio arquitectónico o escenográfico, una pieza de mobiliario o un objeto de uso doméstico (silla, mesa, lámpara, etc...)



Ejemplo ejercicio 3.1

EJERCICIO 3.2.

Realizar una maqueta tridimensional a partir del boceto del ejercicio 3.1 en cartulina, cartón pluma, cartón, o cualquier material que se considere oportuno.



Ejemplo ejercicio 3.2