



## MODELISMO Y MAQUETISMO

### EJEMPLO de PRUEBA GENÉRICA PARTE ESPECÍFICA - 2º Y 3º EJERCICIO

#### SEGUNDO EJERCICIO

**Realización de tres bocetos sobre un tema dado, para crear un mensaje visual funcional bidimensional (realizar tres dibujos libres, en perspectiva de un objeto dado).**

##### Indicaciones Segundo Ejercicio

- La duración máxima de este ejercicio es de 1 hora.
- Materiales a aportar por el aspirante:
  - Papeles de dibujo (para realizar bocetos, formato A3).
  - Lápices de grafito de diferentes durezas (HB y 2B).
  - Escuadra, cutter y tijeras.
  - Pegamento en barra, pegamento fuerte (similar a Loctite) y bote pequeño de cola blanca.
  - Dos cartulinas de distinto color, formato A3.
  - Un cartón pluma de 3 mm., para el trabajo en tres dimensiones, formato A3.

##### CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

- En este ejercicio se valorará la sensibilidad, percepción artística y creatividad del aspirante, su capacidad compositiva y sentido de la comunicación.

#### DESCANSO 15 minutos

#### TERCER EJERCICIO

**Desarrollo volumétrico (maqueta tridimensional), de uno de los bocetos del ejercicio anterior.**

##### Indicaciones Tercer Ejercicio

- La duración máxima de este ejercicio es de 2 horas y 30 minutos.
- Materiales a aportar por el aspirante:
  - Papeles de dibujo (para realizar bocetos, formato A3).
  - Lápices de grafito de diferentes durezas (HB y 2B).
  - Escuadra, cutter y tijeras.
  - Pegamento en barra, pegamento fuerte (similar a Loctite) y bote pequeño de cola blanca.
  - Dos cartulinas de distinto color, formato A3.
  - Un cartón pluma de 3 mm., para el trabajo en tres dimensiones, formato A3.

##### CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

- En este ejercicio se valorará la capacidad del aspirante para concretar sus ideas y presentarlas correctamente; su capacidad de representación y comunicación, así como el sentido artístico y la sensibilidad demostrada en su trabajo, habilidades y destreza.

#### CALIFICACIÓN FINAL

- El Tribunal, calificará numéricamente cada uno de los ejercicios de 0 a 10 puntos, con dos decimales. La puntuación final, será la media aritmética entre el Ejercicio Uno (Prueba Común), más los ejercicios propuestos en esta prueba.

**MUY IMPORTANTE**

Consulte también las Normas de Comparecencia a Exámenes

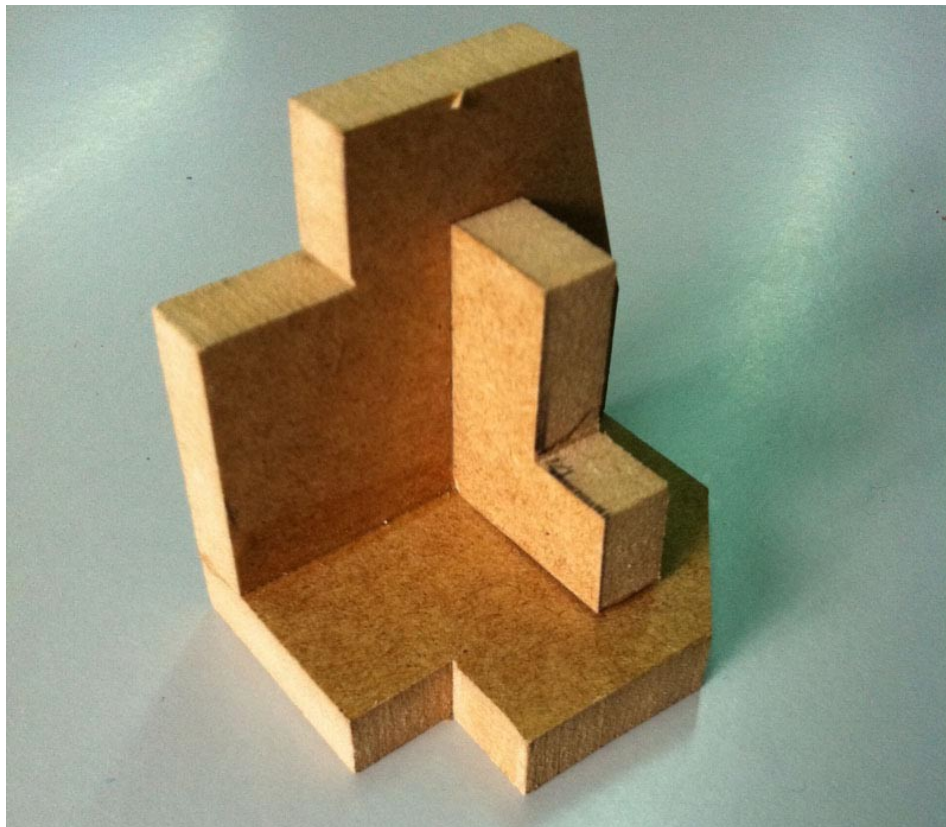


## MODELISMO Y MAQUETISMO

### EJEMPLO de PRUEBA GENÉRICA PARTE ESPECÍFICA - 2º Y 3º EJERCICIO

### EJEMPLOS REALIZADOS POR ASPIRANTES

Objeto propuesta para el curso 2012/13





## MODELISMO Y MAQUETISMO

### EJEMPLO de PRUEBA GENÉRICA

#### PARTE ESPECÍFICA - 2º Y 3º EJERCICIO

Prueba 2

Prueba3

